



APELLIDOS
DNI

NOMBRE

INSTRUCCIONES: Entregar UNICAMENTE estas hojas. Cuando se pide en un apartado responder V (verdadero) o F (falso), responder *únicamente* V o F, marcando adecuadamente la opción elegida. **IMPORTANTE:** Se prohíbe el uso de calculadoras, libros, apuntes, teléfonos móviles, y en general, de toda la tecnología moderna (posterior al bolígrafo).

IMPORTANTE: En los problemas II, III y IV las respuestas deben justificarse adecuadamente.

INFORMACION: Los puntos asignados a las preguntas SI o NO son: respuesta correcta, 1 punto, respuesta incorrecta, - 1 punto, en blanco, 0 puntos. Valor mínimo de cualquier problema: 0 puntos.

I) 1) Ninguna aplicación lineal $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^7$ es sobreyectiva. V F

La imagen de una aplicación $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^7$ es un subespacio de \mathbb{R}^7 de dimensión ≤ 3 , por lo tanto no puede ser todo \mathbb{R}^7 .

2) Si $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^7$ es lineal, entonces $\dim Ker(T) + \dim Ran(T) = 7$, donde $Ker(T)$ y $Ran(T)$ denotan el núcleo y el rango (o imagen) de T , respectivamente. V F

$\dim Ker(T) + \dim Ran(T)$ es igual a la dimensión del dominio de T , que es 3.

3) Los espacios vectoriales \mathbb{C}^n y $\mathbb{P}_{n-1}(\mathbb{C})$ son isomorfos ($\mathbb{P}_{n-1}(\mathbb{C})$ denota el espacio de polinomios en una variable, con coeficientes complejos y grado $< n$). V F

Ambos son espacios vectoriales complejos de dimensión n .

4) Multiplicación por un número complejo define una aplicación \mathbb{R} -lineal de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^2 . V F

Si llamamos c este número complejo y identificamos \mathbb{R}^2 con \mathbb{C} , obtenemos la aplicación $\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, z \mapsto cz$, que claramente es \mathbb{C} -lineal, y por lo tanto también \mathbb{R} -lineal.

5) Multiplicación por un número complejo c define una aplicación \mathbb{R} -lineal de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^2 cuyo determinante es $|c|^2$. V F

Si el número complejo es $c = a + ib$, entonces la aplicación es $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, que claramente tiene determinante $|c|^2$.

6) Suponemos que los productos de matrices AB y BA están bien definidos. Entonces $tr(AB) = tr(BA)$, donde tr denota la traza. V F

$$Tr(AB) = \sum_i (AB)_{ii} = \sum_i (\sum_j A_{ij} B_{ji}) = \sum_j (\sum_i A_{ij} B_{ji}) = \sum_j (\sum_i B_{ji} A_{ij}) = \sum_j (BA)_{jj} = Tr(BA).$$

7) Suponemos que los productos de matrices AB y BA están bien definidos. Entonces $\det(AB) = \det(BA)$. V F

Toma $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}$ y $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Entonces $AB = 2$, mientras que $BA = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ tiene determinante cero.

8) Suponemos que los productos de matrices AB y BA están bien definidos. Entonces AB es inversible si y solo si BA lo es. V F

Toma A, B como arriba.

9) Si una matriz tiene determinante positivo, entonces es diagonalizable.

V F

$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ tiene determinante 1, pero no existe una base de \mathbb{R}^2 que consiste de autovectores de esta matriz.

10) Si la matriz A es diagonal, 20×20 , y satisface $A_{ii} > 0$ para todo i , entonces define un producto escalar $(x, y) := x^T A y$ en \mathbb{R}^{20} .

V F

La aplicación (\cdot, \cdot) es claramente bilineal y simétrica. Es definida positiva porque $A_{ii} > 0$ para todo i .

II) Sean

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, w_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, w_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Además, sean e_1, e_2, e_3 los vectores de la base canónica de \mathbb{R}^3 .

1) (5 puntos) Encuentra explícitamente la matriz $Mat_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ que corresponde, con respecto a la base canónica, a la aplicación lineal $S: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ determinada por $S(e_1) = w_1$, $S(e_2) = w_2$, $S(e_3) = \vec{0}$.

La condición $S(e_1) = w_1$ implica que la primera columna de la matriz que buscamos es w_1 . De manera similar, la segunda y tercera columna son w_2 y $\vec{0}$. Entonces la matriz que buscamos es

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

2) (5 puntos) Encuentra explícitamente la matriz $Mat_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ que corresponde, con respecto a la base canónica, a la aplicación lineal $R: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ determinada por $R(v_1) = e_1$, $R(v_2) = e_2$, $R(v_3) = e_3$.

Primero hallamos la matriz que describe R^{-1} . Nota que $R^{-1}(e_1) = v_1$, $R^{-1}(e_2) = v_2$, $R^{-1}(e_3) = v_3$.

Por lo tanto, argumentando como en 1), vemos la matriz que describe R^{-1} es $A :=$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

La matriz que describe R es su inversa $A^{-1} =$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

3) (5 puntos) Sea $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ la aplicación lineal determinada por $T(v_1) = w_1$, $T(v_2) = w_2$, $T(v_3) = \vec{0}$. Dar una base de la imagen de T .

La imagen es $\text{Span}\{w_1, w_2, \vec{0}\} = \text{Span}\{w_1, w_2\}$. Como $\{w_1, w_2\}$ es una familia linealmente independiente, entonces es una base de la imagen de T .

4) (5 puntos) Encuentra explícitamente la matriz $\text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ que corresponde, con respecto a la base canónica, a la aplicación lineal T .

Tenemos $T = S \circ R$. La matriz que describe T por lo tanto es

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

III) Dado el siguiente sistema de ecuaciones lineales:

$$\left. \begin{array}{l} 5x - y - 2z = 1 \\ -2x + 6y - 3z = 3 \\ -2x - y + 4z = 10 \end{array} \right\}$$

- a) (10 puntos) Escribir el sistema en forma matricial $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ y calcular las soluciones del sistema o justificar que no las tiene.

El sistema en forma matricial es

$$\begin{pmatrix} 5 & -1 & -2 \\ -2 & 6 & -3 \\ -2 & -1 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 10 \end{pmatrix}.$$

Resolvemos utilizando el método de Gauss:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 5 & -1 & -2 & 1 \\ -2 & 6 & -3 & 3 \\ -2 & -1 & 4 & 10 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 5 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & \frac{28}{5} & -\frac{19}{5} & \frac{17}{5} \\ 0 & -\frac{7}{5} & \frac{16}{5} & \frac{52}{5} \end{array} \right) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 5 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & \frac{28}{5} & -\frac{19}{5} & \frac{17}{5} \\ 0 & 0 & \frac{45}{20} & \frac{225}{20} \end{array} \right).$$

Obtenemos $z = \frac{225}{45} = 5$. De $28y = 17 + 19 \cdot 5 = 112$ obtenemos $y = 4$. De $5x = 4 + 10 + 1 = 15$ obtenemos $x = 3$.

En conclusión, la única solución es $x = 3, y = 4, z = 5$.

b) (10 puntos) Hallar una base para el núcleo (kernel) de la siguiente matriz; hallar también una

base para su espacio de columnas:
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & -4 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 6 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Haciendo operaciones de filas, llevamos la matriz a forma escalonada:

$$\begin{aligned} A &:= \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 0 \\ -1 & 0 & -4 & 3 & -1 \\ 2 & -1 & 6 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 6 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -6 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \\ &\rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} := E_A \end{aligned}$$

Para encontrar el núcleo de A , resolvemos el sistema homogéneo correspondiente a la matriz E_A . Las variables libres son x_3 y x_5 . Obtenemos $x_4 = 0$, $x_2 = -2x_3 - x_5$, y de $x_1 - x_2 + 2x_3 = 0$ obtenemos $x_1 = -4x_3 - x_5$. Por lo tanto el núcleo es

$$\left\{ \begin{pmatrix} -4x_3 - x_5 \\ -2x_3 - x_5 \\ x_3 \\ 0 \\ x_5 \end{pmatrix} : x_3, x_5 \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ x_3 \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} : x_3, x_5 \in \mathbb{R} \right\}.$$

Una base del espacio de columnas de A consiste de las columnas de A correspondientes a las columnas de E_A que tienen pivotes, es decir, la primera, segunda y cuarta. Por lo tanto, una base del espacio de columnas de A es

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}.$$

IV) 1) (5 puntos) Calcular el determinante de la matriz $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 0 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \end{pmatrix}$.

A es una matriz triangular, entonces el determinante es el producto de los elementos en la diagonal: $\det(A) = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 = 24$.

2) (5 puntos) Encontrar los autovalores de la matriz $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$.

Calculamos $\det(B - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 2 \\ 2 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 - 2\lambda - 3 = (\lambda - 3)(\lambda + 1)$, entonces los autovalores son 3 y -1.

3) (5 puntos) Encontrar un autovector para cada autovalor de B .

Recuerda que dado un autovalor λ de B , sus autovectores son todas las soluciones v de $(B - \lambda I)v = \vec{0}$, menos la solución trivial $v = \vec{0}$.

Para el autovalor 3: las soluciones de $\begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0}$ son exactamente los múltiplos de $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, por lo tanto $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ es un autovector.

Para el autovalor -1: las soluciones de $\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0}$ son exactamente los múltiplos de $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, por lo tanto $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ es un autovector.

4) (5 puntos) ¿Es la matriz B diagonalizable?

Sí, es diagonalizable. Una razón es que existe una base de \mathbb{R}^2 que consiste de autovectores de B : la base $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ hallada en 3). Otra razón es que, por el teorema espectral, todas las matrices (reales) simétricas son diagonalizables, y B es simétrica.