

## ¿Qué hay que saberse?

La respuesta socarrona es todo pero quizá te sea de interés dar un vistazo a los siguientes puntos:

- Un espacio vectorial es un conjunto formado por elementos llamados vectores que se pueden sumar entre sí y multiplicar por números de un cuerpo  $K$  (en este curso  $\mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ ) sin salirnos del espacio y con unas propiedades básicas. Un subespacio es un espacio vectorial dentro de otro. Para probar que un conjunto  $V$  es subespacio, hay que comprobar que  $\lambda\vec{u} + \mu\vec{v} \in V$  para  $\vec{u}, \vec{v} \in V$  y  $\lambda, \mu \in K$ .
- Las combinaciones lineales de un conjunto finito de vectores son todas las posibles sumas de múltiplos suyos. Se dice que los vectores son linealmente independientes si estas sumas dan  $\vec{0}$  solo cuando los múltiplos son nulos.
- Una base de un espacio vectorial es un conjunto de vectores linealmente independientes cuyas combinaciones lineales dan lugar a todo el espacio. El número de tales vectores es la dimensión del espacio. Las coordenadas de un vector en esa base son los coeficientes de la combinación lineal. El paso a coordenadas permite identificar cualquier espacio de dimensión finita  $n$  con  $K^n$ .
- Se tiene  $\dim\{\vec{x} \in K^n : A\vec{x} = \vec{0}\} = n - \text{rg}(A)$  y la dimensión de las combinaciones lineales de unos vectores en  $K^n$  es el rango de la matriz que forman.
- Una aplicación lineal es una función entre espacios vectoriales que preserve las combinaciones lineales. Una vez fijadas bases, adquiere la forma  $\vec{y} = A\vec{x}$ . Se dice que  $A$  es la matriz de la aplicación lineal. Sus columnas son las coordenadas de las imágenes de los elementos de la primera base.
- Se llama núcleo de una aplicación lineal  $f : V \rightarrow W$  a los vectores de  $V$  que se aplican en  $\vec{0}$  e imagen a todos los de  $f(V)$ . Sus dimensiones son  $\dim(V) - \text{rg}(A)$  y  $\text{rg}(A)$ , respectivamente, con  $A$  la matriz de la aplicación. Una base del núcleo, en coordenadas, se calcula resolviendo  $A\vec{x} = \vec{0}$  por eliminación de Gauss y una base de la imagen con las columnas pivote de  $A$ .
- Si usando una base  $\mathcal{B}$  la matriz de  $f : V \rightarrow V$  es  $A$ , en otra base  $\mathcal{B}'$  será  $C^{-1}AC$  donde las columnas de  $C$  son las coordenadas de los elementos de  $\mathcal{B}'$  en la base  $\mathcal{B}$ .
- Para obtener las ecuaciones de un subespacio de  $K^n$  generado por ciertos vectores que conforman una matriz  $A$ , se aplica eliminación de Gauss a  $(A|\vec{x})$  y se impone que sea compatible.