

Espacios euclídeos y hermíticos III.

Proyecciones. Proyecciones ortogonales. Aplicaciones adjuntas.

1. Calcula la proyección sobre la recta  $V_1$  dada por las ecuaciones  $\{x+y+z=0, x-y=0\}$  en la dirección del plano vectorial  $V_2$  generado por los vectores  $w_1 = (1, 0, 1)$  y  $w_2 = (1, 1, 0)$ . Escribe la proyección sobre el plano  $V_2$  en la dirección de la recta  $V_1$ .

2. En  $\mathbb{R}^4$  con el producto escalar usual, determina las ecuaciones de la proyección ortogonal sobre el subespacio vectorial generado por los vectores  $(1, 1, -1, 0)$  y  $(0, 0, 2, 1)$ .

3. Calcula la expresión analítica de la proyección ortogonal sobre la recta de  $\mathbb{R}^3$  (con producto escalar usual)  $l = \{x = y = z\}$ . Calcula la proyección ortogonal sobre  $l$  del vector  $(0, 1, 2)$ .

4. Encuentra la expresión en coordenadas de la proyección ortogonal (con respecto al producto hermítico usual) sobre la recta  $l = \{x - (1 + i)z = 0, y = 0\}$ .

5. En  $\mathbb{R}^3$  se considera el producto escalar con matriz en la base canónica

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Calcula la proyección ortogonal del vector con coordenadas  $(1, 1, 1)$  sobre el plano  $\{y + z = 0\}$ .

6. Sea  $V = M_2(\mathbb{C})$  y el producto hermítico  $\langle A, B \rangle = \text{traza}(A\overline{B}^T)$ . Encuentra la expresión en coordenadas de la proyección ortogonal sobre el plano generado por  $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & i \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

7. Calcula la aplicación adjunta de:

a)  $h(x, y, z) = (x + y + z, x + 2y + 2z, x + 2y + 3z)$ , con el producto escalar usual de  $\mathbb{R}^3$ .

b)  $h(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_1 + 2x_2)$  con el producto escalar de  $\mathbb{R}^2$  dado por

$$\phi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 + (x_1 + x_2)(y_1 + y_2)$$

8. Considerando el producto escalar usual en  $\mathbb{R}^3$  estudia si la aplicación  $A$  es autoadjunta cuando su matriz asociada en la base  $\mathcal{B} = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (1, 2, 0)\}$  es

$$\begin{pmatrix} -4 & -5 & -6 \\ 4 & 2 & 7 \\ 3 & 5 & 4 \end{pmatrix}.$$

9. Diagonalizar en una base ortonormal cada una de las siguientes aplicaciones demostrando en primer lugar que son autoadjuntas:

a)  $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  dada por  $A(x, y) = (2x + y, 2y + x)$ .

b)  $A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dada por  $A(x, y, z) = (y + z, x + z, x + y)$ .

**10.** Sea  $V = M_2(\mathbb{R})$  con el producto escalar  $\langle A, B \rangle = \text{traza}(AB^T)$ . Sea  $f : M_2(\mathbb{R}) \rightarrow M_2(\mathbb{R})$  la aplicación que a cada matriz  $A$  le asocia su traspuesta, i.e.,  $f(A) = A^T$ . Demuestra que existe una base ortonormal en la que  $f$  es diagonalizable. Encuentra esa base.

**11.** Sea  $V$  un espacio vectorial euclídeo o hermitico de dimensión finita y sean  $I_V, f, g : V \rightarrow V$  donde  $I_V$  es la identidad y  $f, g$  son dos endomorfismos cualesquiera. Demuestra que:

a)  $I_V^* = I_V$ ;

b)  $(f^*)^* = f$ ;

c)  $(f + g)^* = f^* + g^*$ ;

d)  $(f \circ g)^* = g^* \circ f^*$ ;

e) Si  $f$  es biyectiva, entonces  $(f^{-1})^* = (f^*)^{-1}$ ;

f)  $(\text{Im } f)^\perp = \text{Ker}(f^*)$ ;

g)  $(\text{Ker } f)^\perp = \text{Im}(f^*)$ .

**12.** Sea  $V$  un espacio vectorial sobre  $\mathbb{K}$  de dimensión finita. Se dice que una aplicación lineal  $P : V \rightarrow V$  es una proyección si  $P^2 = P$ . El subespacio  $\text{Ker } P$  es la *dirección de la proyección* y el subespacio  $\text{Im } P$  es el *subespacio sobre el que se proyecta*.

a) Demuestra que  $V = \text{Ker } P \oplus \text{Im } P$ .

b) Demuestra que una proyección siempre es diagonalizable.

c) Si  $V$  es euclídeo o hermitico, se dice que una proyección es *ortogonal* si  $\text{ker } P$  es ortogonal a  $\text{Im } P$ . Fijado un espacio de proyección  $W \subset V$ , podemos considerar el conjunto  $X$  de todas las proyecciones  $P : V \rightarrow V$  con  $\text{Im } P = W$ . Demuestra que las proyecciones ortogonales minimizan la longitud del vector  $u - P(u)$ , i.e., si  $T$  es la proyección ortogonal sobre  $W$  demuestra que

$$\|u - T(u)\| = \min\{\|u - P(u)\| : P \in X\}.$$

d) Demuestra que  $P$  es una proyección ortogonal si y sólo si es una proyección autoadjunta. *Sugerencia: Prueba que  $\langle Pu, v \rangle = \langle Pu, Pv \rangle$ .*