

# SOLUCIONES

1. (20 puntos) Estudia si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas. Justifica tu respuesta.

a) Los puntos  $A = (1, 1, 1, 1)$ ,  $B = (1, 1, 1, 2)$ ,  $C = (2, 1, 1, 1)$  y  $D = (1, 2, 1, 1)$  son afinmente independientes en el espacio afín  $\mathbb{A}^4$ .

b) Sean  $L_1 = \{x_1 + x_3 = 2, x_2 = 0\}$  y  $L_2 = \{x_2 + x_4 = 1, x_3 + x_4 = 1\}$  dos planos en el espacio afín  $\mathbb{A}^4(\mathbb{R})$ . Se tiene  $d(L_1, L_2) = 0$ .

c) Dados los planos  $L_1 = \{x_1 = 0, x_2 = 0\}$  y  $L_2 = \{x_2 = 1, x_3 = 1\}$  en el espacio afín  $\mathbb{A}^4(\mathbb{R})$ , existe un **único** punto  $p \in L_1$  tal que  $d(L_1, L_2) = d(p, L_2)$ .

d) Una forma normal de la forma cuadrática  $4xy - 2xz + 2yz + 4z^2$  es  $-X^2 + Y^2 + Z^2$ .

**SOLUCIÓN:**

a) VERDADERA.  $\overrightarrow{AB} = (0, 0, 0, 1)$ ,  $\overrightarrow{AC} = (1, 0, 0, 0)$ ,  $\overrightarrow{AD} = (0, 1, 0, 0)$ . Estos tres vectores, que son parte de la base canónica de  $\mathbb{R}^4$ , son linealmente independientes. Por tanto, los puntos dados son afinmente independientes.

b) VERDADERA. La distancia entre dos variedades lineales es cero si y solo si tienen intersección no vacía. El sistema formado por las cuatro ecuaciones de los planos tiene como solución única  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (2, 0, 0, 1)$ . Luego la intersección es no vacía y la distancia es 0.

c) FALSA.  $L_1 = \mathcal{L}\{\vec{e}_3, \vec{e}_4\}$  y  $L_2 = (0, 1, 1, 0) + \mathcal{L}\{\vec{e}_1, \vec{e}_4\}$ . De aquí se deduce que  $L_1$  y  $L_2$  no son paralelas. Como tienen intersección vacía ya que en  $L_1$  se tiene  $x_2 = 0$  y en  $L_2$  se tiene  $x_2 = 1$ , las dos variedades dadas se cruzan. Sean  $L = (0, 1, 1, 0) + \mathcal{L}\{\vec{e}_3, \vec{e}_4\} + \mathcal{L}\{\vec{e}_1, \vec{e}_4\} = (0, 1, 1, 0) + \mathcal{L}\{\vec{e}_1, \vec{e}_3, \vec{e}_4\}$  y  $M = (0, 1, 1, 0) + \mathcal{L}\{\vec{e}_1, \vec{e}_4\} + (\mathcal{L}\{\vec{e}_1, \vec{e}_3, \vec{e}_4\})^\perp = (0, 1, 1, 0) + \mathcal{L}\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_4\}$ . Ahora puede comprobarse que la intersección de  $L_1 \cap M$  es una variedad lineal de dimensión 1 de ecuaciones paramétricas  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (0, 0, 1, 0) + t(0, 0, 0, 1), t \in \mathbb{R}$ . Según lo visto en teoría, para cualquier punto  $p \in L_1 \cap M$  se tiene que  $q = P_L(p) \in L_2$  (donde  $P_L$  denota la proyección ortogonal sobre  $L$ ) y  $d(L_1, L_2) = d(p, q)$ . Como la recta  $L_1 \cap M$  tiene infinitos puntos, el punto en el que se alcanza la distancia no es único.

**Solución alternativa:** Se halla, por el procedimiento usual, la distancia entre  $L_1$  y  $L_2$ ; resulta que  $d(L_1, L_2) = 1$ . Se puede ahora mirar las ecuaciones de  $L_1$  y  $L_2$  y observar lo siguiente:  $p_1 = (0, 0, 1, 0) \in L_1$ ,  $q_1 = (0, 1, 1, 0) \in L_2$ ,  $d(p_1, q_1) = 1$ ,  $p_2 = (0, 0, 1, 1) \in L_1$ ,  $q_2 = (0, 1, 1, 1) \in L_2$ ,  $d(p_2, q_2) = 1$ . Luego, hay al menos dos puntos para los que la distancia se alcanza.

d) VERDADERA. La matriz (simétrica) de la forma cuadrática dada es  $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 4 \end{pmatrix}$ . Su polinomio

característico es  $P_A(\lambda) = -\lambda^3 + 4\lambda^2 + 6\lambda - 20$ . Las soluciones de este polinomio son  $\lambda = 2 > 0$ ,  $\lambda = 1 + \sqrt{11} > 0$  y  $\lambda = 1 - \sqrt{11} < 0$ . Como  $A$  tiene dos autovalores positivos y uno negativo, la forma cuadrática dada es equivalente a  $-X^2 + Y^2 + Z^2$ .

Alternativamente, se puede completar cuadrados para obtener una forma canónica de la forma cuadrática dada, que debería tener dos términos positivos y uno negativo.

2. (30 puntos) Dados los planos  $\pi_1$  y  $\pi_2$  de ecuaciones  $\pi_1 : x + y = 1$  y  $\pi_2 : x + y = 4$  en  $\mathbb{A}^3(\mathbb{R})$ , sea  $f = s_1 \circ s_2$ , donde  $s_i$  denota simetría con respecto al plano  $\pi_i$ ,  $i = 1, 2$ .

a) Calcula las expresiones analíticas de  $s_1$  y  $s_2$  con respecto al sistema de referencia canónico de  $\mathbb{A}^3(\mathbb{R})$ .

b) Calcula la expresión analítica de  $f$  con respecto al sistema de referencia canónico de  $\mathbb{A}^3(\mathbb{R})$ .

c) Clasificar  $f$  junto con los elementos geométricos que lo caracterizan.

### SOLUCIÓN:

a) La parte vectorial de las simetrías pedidas es una simetría con respecto al plano vectorial  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y = 0\}$ . Una base ortonormal de  $V$  está formada por los vectores  $\vec{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1, 0)$  y  $\vec{u}_2 = (0, 0, 1)$ . Un vector perpendicular a  $V$  es  $\vec{u}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, 1, 0)$ . En la base  $\mathcal{B} = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ , la matriz de  $S_V$  es

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ . Haciendo el cambio de base, la matriz de  $S_V$  en la base canónica es

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^t = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Por tanto,  $S_{\pi_1} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ . Usando  $x^t = (1, 0, 0)$  como punto fijo de  $S_{\pi_1}$  se deduce

$$S_{\pi_1} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Usando  $x^t = (4, 0, 0)$  como punto fijo de  $S_{\pi_2}$  se deduce

$$S_{\pi_2} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

b)

$$\begin{aligned} f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} &= S_{\pi_1} \circ S_{\pi_2} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \left[ \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \right] \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

c) La expresión analítica de  $f$  hallada en **b)** nos indica que es una traslación con desplazamiento  $d = (-3, -3, 0)^t$ .

**Nota:** la matriz de  $S_V$  también puede hallarse con la fórmula  $S_V = 2P_V - I = 2(I - P_{V^\perp}) - I = I - 2P_{V^\perp}$ ,

y como  $V^\perp = \mathcal{L}\{\vec{v} = (1, 1, 0)\}$  la matriz de  $P_{V^\perp}$  es  $\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} (1, 1, 0) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

---

3. (30 puntos) Considera las variedades lineales del espacio afín  $\mathbb{A}^4(\mathbb{R})$  dadas por

$$L_1 = (-1, 0, 1, 0) + \mathcal{L}((0, 2, 1, 0)) \quad , \quad L_2 = (4, 1, 0, 0) + \mathcal{L}(\{(-1, 1, 1, 1), (1, 1, 0, -1)\}).$$

- a) Halla unas ecuaciones implícitas de  $L_1$ .
- b) Estudia la posición relativa de estas dos variedades lineales.
- c) Determina la variedad lineal suma (afín) de  $L_1$  y  $L_2$  indicando sus vectores directores.
- 

**SOLUCIÓN:**

Hagamos las siguientes notaciones:

$$\begin{aligned} A_1 &= (-1, 0, 1, 0), & u &= (0, 2, 1, 0) \\ A_2 &= (4, 1, 0, 0), & v_1 &= (-1, 1, 1, 1), v_2 = (1, 1, 0, -1). \end{aligned} \quad \implies \begin{aligned} L_1 &= A_1 + \mathcal{L}(\{u\}). \\ L_2 &= A_2 + \mathcal{L}(\{v_1, v_2\}). \end{aligned}$$

a) Sea  $P = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in L_1$ , entonces  $\overrightarrow{A_1P} \in \overrightarrow{L_1}$ . Es decir, los vectores  $P - A_1 = (x_1 + 1, x_2, x_3 - 1, x_4)$  y  $u$  son linealmente dependientes. Por lo tanto:

$$\text{rango} \begin{pmatrix} 0 & x_1 + 1 \\ 2 & x_2 \\ 1 & x_3 - 1 \\ 0 & x_4 \end{pmatrix} = 1 \quad \implies \begin{aligned} \begin{vmatrix} 1 & x_3 - 1 \\ 0 & x_1 + 1 \end{vmatrix} &= 0 \implies x_1 + 1 = 0 \\ \begin{vmatrix} 1 & x_3 - 1 \\ 2 & x_2 \end{vmatrix} &= 0 \implies x_2 - 2x_3 + 2 = 0 \\ \begin{vmatrix} 1 & x_3 - 1 \\ 0 & x_4 \end{vmatrix} &= 0 \implies x_4 = 0 \end{aligned}$$

Es decir, las ecuaciones implícitas de  $L_1$  son:

$$L_1 = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{A}^4(\mathbb{R}) : x_1 = -1, x_2 - 2x_3 = -2, x_4 = 0\}.$$

b) Se tiene  $u = v_1 + v_2$ , por lo tanto  $\overrightarrow{L_1} \subset \overrightarrow{L_2}$ . Además  $A_2 \notin L_1$ , ya que no satisface las ecuaciones calculadas en el apartado anterior. Por lo tanto  $L_1 \cap L_2 = \emptyset$ . Concluimos que  $L_1$  y  $L_2$  son paralelas.

c) La variedad lineal suma de  $L_1$  y  $L_2$  viene dada por

$$L_1 + L_2 = A + \overrightarrow{L_1} + \overrightarrow{L_2} + \mathcal{L}(\{\overrightarrow{B_1B_2}\}),$$

para cualquier punto  $A \in L_1 \cup L_2$  y  $B_i \in L_i$ ,  $i = 1, 2$ . Tomemos  $A = A_1$ ,  $B_i = A_i$ ,  $i = 1, 2$ . Hemos visto en el apartado anterior que  $L_1 \cap L_2 = \emptyset$  por lo tanto  $\overrightarrow{A_1A_2} = (5, 1, -1, 0) \notin \overrightarrow{L_1} + \overrightarrow{L_2}$ . También  $\overrightarrow{L_1} + \overrightarrow{L_2} = \overrightarrow{L_2} = \mathcal{L}(\{v_1, v_2\})$  ya que  $\overrightarrow{L_1} \subset \overrightarrow{L_2}$ . Además  $v_1$  y  $v_2$  no son proporcionales por lo que concluimos que los vectores  $v_1, v_2, \overrightarrow{A_1A_2}$  son linealmente independientes:

$$L_1 + L_2 = (-1, 0, 1, 0) + \mathcal{L}(\{(-1, 1, 1, 1), (1, 1, 0, -1), (5, 1, -1, 0)\}),$$

donde unos vectores directores de  $L_1 + L_2$  son

$$(-1, 1, 1, 1), (1, 1, 0, -1), (5, 1, -1, 0).$$

---

4. (20 puntos) En  $\mathbb{A}^3(\mathbb{R})$  con la estructura afin euclídea y con un sistema de referencia  $\mathcal{R} = \{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  considera el sistema de referencia  $\mathcal{R}' = \{P; \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ , donde  $P = (1, -1, 1)_{\mathcal{R}}$ ,  $\vec{u}_1 = \vec{e}_3$ ,  $\vec{u}_2 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2$ ,  $\vec{u}_3 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$ .

a) Halla las coordenadas de  $Q = (1, 0, 2)_{\mathcal{R}}$  con respecto a  $\mathcal{R}'$ .

b) La ecuación implícita de una variedad  $L$  con respecto al sistema de referencia  $\mathcal{R}$  es  $x + 2y - z = 3$ . Halla una ecuación implícita de  $L$  con respecto al sistema de referencia  $\mathcal{R}'$ .

**SOLUCIÓN:**

Denotamos por  $\mathcal{B} = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$  y  $\mathcal{B}' = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ . Así tenemos

$$\left. \begin{array}{l} u_1 = (0, 0, 1)_{\mathcal{B}} \\ u_2 = (1, -1, 0)_{\mathcal{B}} \\ u_3 = (1, 1, 0)_{\mathcal{B}} \end{array} \right\} \Rightarrow C_{\mathcal{B}'\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow C_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} = C_{\mathcal{B}'\mathcal{B}}^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1/2 & -1/2 & 0 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

a) Tenemos  $Q = (1, 0, 2)_{\mathcal{R}}$ , es decir  $\vec{OQ} = (1, 0, 2)_{\mathcal{B}}$ . Por otro lado,  $P = (1, -1, 1)_{\mathcal{R}}$ , es decir  $\vec{OP} = (1, -1, 1)_{\mathcal{B}}$ . Las coordenadas del punto  $Q$  con respecto a  $\mathcal{R}'$  son las coordenadas del vector  $\vec{PQ}$  con respecto a la base  $\mathcal{B}'$ . Ahora

$$\vec{PQ} = \vec{PO} + \vec{OQ} = -\vec{OP} + \vec{OQ} = (0, 1, 1)_{\mathcal{B}} = C_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = (1, -1/2, 1/2)_{\mathcal{B}'}$$

Concluimos:  $Q = (1, -1/2, 1/2)_{\mathcal{R}'}$ .

b) Sea  $X = (x, y, z)_{\mathcal{R}} = (x', y', z')_{\mathcal{R}'}$ . Veamos el cambio de coordenadas. Se tiene:

$$(x, y, z)_{\mathcal{B}} = \vec{OX} = \vec{OP} + \vec{PX} = (1, -1, 1)_{\mathcal{B}} + (x', y', z')_{\mathcal{B}'} = (1, -1, 1)_{\mathcal{B}} + C_{\mathcal{B}'\mathcal{B}} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = (1 + y' + z', -1 - y' + z', 1 + x')_{\mathcal{B}}$$

Si  $X \in L$  entonces  $x + 2y - z - 3 = 0$ . Sustituimos los valores de  $x, y, z$  en función de  $x', y', z'$  en la anterior ecuación y obtenemos:

$$0 = x + 2y - z - 3 = (1 + y' + z') + 2(-1 - y' + z') - (1 + x') - 3 = -5 - x' - y' + 3z'$$

Concluimos que la ecuación implícita de  $L$  con respecto a  $\mathcal{R}'$  es  $x' + y' - 3z' + 5 = 0$ . Es decir:

$$L = \{(x', y', z')_{\mathcal{R}'} \in \mathbb{A}^3(\mathbb{R}) : x' + y' - 3z' + 5 = 0\}.$$

Observación: En los anteriores apartados hemos calculado:

$$C_{\mathcal{R}'\mathcal{R}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow C_{\mathcal{R}\mathcal{R}'} = C_{\mathcal{R}'\mathcal{R}}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1/2 & -1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix}$$