

# Coloquio para estudiantes

Especialmente dirigido a los alumnos del  
Grado de Matemáticas

## Enseñando Geometría a un ordenador

Clara Grima

Universidad de Sevilla



Miércoles 21 de septiembre, 12:30

Sala de conferencias del Módulo 0, Facultad de Ciencias

**Resumen.** La Geometría Computacional es una disciplina relativamente moderna y cada vez más presente en la resolución de problemas de tipo geométrico con infinidad de aplicaciones prácticas. Trataremos de dar una visión general de sus métodos que se basan, principalmente, en estudiar la geometría intrínseca del problema y tratar de extraer propiedades de los objetos geométricos implicados en el mismo, para poder diseñar algoritmos que lo resuelvan en el menor tiempo de computación posible. Y sobre todo, trataremos de mostrar la belleza intrínseca de dichos métodos.



**La conferenciante.** Clara Grima, catedrática de escuela universitaria de la U. de Sevilla, es experta en Geometría Computacional y una reconocida divulgadora de las Matemáticas. Colabora habitualmente en prensa (JotDown, CienciaXplora Eldiario.es, Naukas, 20minutos) y televisión (Órbita Laika). Es coorganizadora de *Ciencia en Bulebar* y *Ciencia en Jotdown*. Para los más pequeños escribe el blog *Mati y sus mateaventuras* y, dentro del mismo proyecto, es autora del libro *Hasta el infinito y más allá*.